



EVENTO #18: NLH TURBO DEEPSTACK



BUY-IN: \$ 300,00 (\$255 + 45)

Número de Dias	Data	Hora Inicial	Stack Inicial	Níveis	Registro Inicia	Registro Encerra
Number of Days	Date	Start Time	Starting Stack	Levels	Reg Opens	Reg Closes
Dia Único	6-mar	14:00	50.000	15 Min	12:00	16:15

Nível / Level	Blinds	Ante
1	100	200
2	200	400
3	300	600
4	400	800
5	500	1.000
6	600	1.200
7	800	1.600
8	1.000	2.000
Break - 15 min		
9	1.000	2.500
10	1.500	3.000
11	2.000	4.000
12	3.000	6.000
13	4.000	8.000
14	5.000	10.000
15	6.000	12.000

Nível / Level	Blinds	Ante
16	8.000	16.000
Break - 15 min		
17	10.000	20.000
18	10.000	25.000
19	15.000	30.000
20	20.000	40.000
21	30.000	60.000
22	40.000	80.000
23	50.000	100.000
24	60.000	120.000
25	80.000	160.000
26	100.000	200.000
27	100.000	250.000
28	150.000	300.000
Níveis Adicionais à Critério da Direção		
Additional Levels at TD's Discretion		

REGRAS GERAIS

Torneio será jogado 8-handed assim que possível.
 O torneio será jogado com um Big Blind Ante. Em qualquer situação, o Ante sempre é postando anterior ao Big Blind.
 Este torneio utiliza as regras de tempo do "Action Clock".
 Cartões de time bank iniciais: 3.
 Haverá redraw com 16 e 9 jogadores.
 Torneio permite reentradas ilimitadas até o início do nível 9.
 O registro encerra ao início do nível 9.
 Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo.
 A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério.
 A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
 A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério.
 Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção.
 3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
 As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.

GENERAL RULES

Play will be broken-down to 8-handed as soon as possible.
 Tournament will be played with a Big Blind Ante. In any situation the Ante is always posted prior to the Big Blind.
 This tournament follows "Action Clock" time rules.
 Initial time bank cards: 3.
 Redraw at 16 and 9 players.
 Unlimited re-entries until the start of level 9.
 Registration closes at the start of level 9.
 Late sign-ups and alternates will receive a full starting stack.
 Management may limit the maximum number of entries at its discretion.
 Management may not allow late signups and/or alternates.
 Management may modify the registration periods at its discretion.
 For safety reasons, a part or all of a player's winnings may be paid by bank wire transfers, at management's discretion.
 3% off the prize pool will be withheld for tournament staff.
 Tournament Director's decisions are final and without appeal.