



EVENTO #15: NLH HIGH ROLLERS \$150K GTD



BUY-IN: \$ 5,000

\$ 4450 + 550

Número de Dias	Data	Hora Inicial	Stack Inicial	Níveis	Registro Inicia	Registro Encerra
Number of Days	Date	Start Time	Starting Stack	Levels	Reg Opens	Reg Closes
Dia 1	1-mai	14:00	60.000	40 Min	12:00	21:45
FINAL	2-mai	14:00	-	40 Min		

Nível / Level	Blinds	Ante
1	100	200
2	100	300
3	200	400
Break - 15 Min		
4	200	500
5	300	600
6	400	800
Break - 15 Min		
7	500	1.000
8	600	1.200
9	800	1.600
Dinner Break - 75 Min		
10	1.000	2.000
11	1.000	2.500
12	1.500	3.000
Final Dia 1 / End of Day 1		
13	2.000	4.000
14	2.000	5.000
15	3.000	6.000
Break - 15 Min		

Nível / Level	Blinds	Ante
16	4.000	8.000
17	5.000	10.000
18	6.000	12.000
Break - 15 Min		
19	8.000	16.000
20	10.000	20.000
21	10.000	25.000
Break - 15 Min		
22	15.000	30.000
23	20.000	40.000
24	25.000	50.000
Break - 15 Min		
25	30.000	60.000
26	40.000	80.000
27	50.000	100.000
28	60.000	120.000
29	80.000	160.000
30	100.000	200.000
Níveis Adicionais à Critério da Direção		
Additional Levels at TD's Discretion		

REGRAS GERAIS

Torneio será jogado 8-handed.
 O torneio será jogado com um Big Blind Ante. Em uma situação de all-in, o Ante será postado antes do Big Blind.
 Este torneio utiliza as regras de tempo do "Action Clock".
 Cartões de time bank: 3 iniciais, 3 a cada novo dia e 3 na mesa final.
 Haverá redraw ao final de cada dia e com 24, 16 e 9 jogadores.
 Este torneio permite reentradas ilimitadas até o início do nível 10.
 O registro encerra ao início do nível 10.
 Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo.
 A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério.
 A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates.
 A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério
 Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção.
 3% da premiação será retido para pagamento da equipe de torneio.
 As decisões do Diretor do Torneio são finais e não permitem recurso.

GENERAL RULES

The tournament will be played 8-handed.
 Tournament will be played with a Big Blind Ante. In an all-in situation the Ante will be posted prior to the Big Blind.
 This tournament follows "Action Clock" time rules.
 Time bank cards: 3 at the start, 3 every new day and 3 at final table.
 Redraw at the end of each day and at 24, 16 and 9 players.
 Tournament allows for unlimited Re-entries until the start of level 10.
 Registration closes at the start of level 10.
 Late sign-ups and alternates will receive a full starting stack.
 Management may limit the maximum number of entries at its discretion.
 Management may not allow late signups and/or alternates.
 Management may modify the registration periods at its discretion.
 For safety reasons, a part or all of a player's winnings may be paid by bank wire transfers, at management's discretion.
 3% off the prize pool will be withheld for tournament staff.
 Tournament Director's decisions are final and without appeal.